# Освободитель андроидов

Андроиды были признаны свободными гражданами миров Соглашения более века назад, но гнусные корпорации, Звездная Империя Ацланти и подпольные предприятия по-прежнему производят андроидов как бесплатную рабочую силу. Освободители андроидов - это борцы за свободу, посвятившие себя освобождению порабощённых андроидов и борьбе с угнетением искусственных рас.

Не все, у кого есть этот архетип, являются членами Фронта Освобождения Андроидов, организации, занимающейся борьбой с рабством андроидов. Точно так же, не все агенты ФОА обладают этим архетипом. Существа с этим архетипом, которые присоединяются к ФОА, тайно вводятся в подпольную ячейку местных освободителей, которые обучают новобранцев тонким искусствам проникновения, манипуляции и защиты. Как только всё будет готово, освободители проникают на точки работорговли, совершают диверсии и освобождают порабощенных андроидов.

## Альтернативные классовые особенности

Освободители андроидов получают альтернативные классовые особенности на 4, 9 и 18 уровнях.

### Знания освободителя (Экс) 4 уровень

Вам известны методы, которые используют работорговцы для выслеживания искусственных рас, и вы научились скрываться от них. Каждый раз, когда вы пытаетесь пройти проверку Культуры, чтобы вспомнить информацию о месте, где вы пытаетесь затаиться и избегать внимания, уменьшите СЛ на 5. Вдобавок, Блеф и Дипломатия становятся для вас классовыми навыками. Если эти навыки, уже являются для вас классовыми (или станут классовыми навыками впоследствии) из источника, отличного от этого архетипа, вы можете выбрать дополнительный классовый навык из числа Маскировки, Запугивания, Проницательности, Ловкости рук, Скрытности или Выживания.

### Эгида спасителя (Экс) 9 уровень

Вы играете важную роль в обеспечении безопасности других. Сопутствующим действием вы можете назначить существо своим подопечным. Как только вы это сделаете, это существо останется вашим подопечным до конца дня, и вы не сможете назначить другое существо своим подопечным в течение 24 часов. У вас может быть только один подопечный одновременно. Один раз в минуту в качестве ответного действия, когда ваш подопечный находится на соседней с вами клетке и получает урон, вы можете потратить 1 ПР и дать своему подопечному СУ 10/- или сопротивление 10 против одного типа энергетического урона (кислота, холод, электричество, огонь или звук). Это снижение урона или сопротивление применимо только против инициирующей атаки и заканчивается, как только урон от инициирующей атаки нанесён.

На 18 уровне количество СУ или сопротивления энергии, которое дает эта способность, увеличивается до 15.

### Необнаружимая персона (Экс) 18 уровень

Вы превосходно маскируете свою цифровую и физическую личность, и вы можете помочь своему подопечному сделать то же самое. Один раз в день вы можете предпринять до 20 проверок навыка Компьютеров для создания или распознавания цифровой подделки. Любой, кто пытается использовать навык Компьютеров для отслеживания вашей цифровой подписи или подписи вашего подопечного (если вы назначили подопечного с помощью способности «эгида спасителя»), должен совершить бросок дважды и использовать худший результат.

Эта способность даёт и ряд других преимуществ. СЛ проверки навыка Выживания для любого существа, которое пытается выследить вас, составляет 20 + 1,5 × количество ваших пунктов в навыке Скрытности или Выживания (на ваш выбор), независимо от того, при каких обстоятельствах, по каким поверхностям или с какими условиями вы путешествуете. Если вы маскируете или прикрываете союзников, предприняв для этого хотя бы действие полного хода, эта СЛ также применяется к проверкам, чтобы выследить этих союзников. Кроме того, когда вы пытаетесь пройти проверку Маскировки, чтобы изменить свою внешность, вы можете дополнительно изменить внешность шестерым союзникам. Когда вы пытаетесь изменить свой внешний вид и внешний вид своих союзников, вы можете игнорировать модификаторы СЛ, при попытке замаскироваться под другую расу того же типа, что и вы или другого типа.